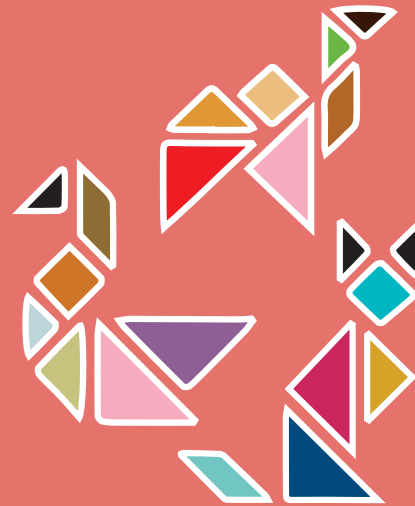
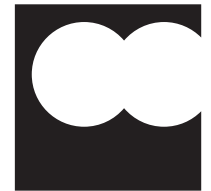


2021

TALLER



Pedagogía del juego



GAZTEEN EUSKAL
BEHATOKIA OBSERVATORIO VASCO
DE LA JUVENTUD

Euskadi, auzolana, bien común

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

BERDINTASUN, JUSTIZIA
ETA GIZARTE POLITIKETAKO SALA

DEPARTAMENTO DE IGUALDAD,
JUSTIZIA Y POLÍTICAS SOCIALES

TALLER: **Pedagogía del juego**

Lugar: OVJ. Huertas de la Villa, 11-bajo

Fechas: 14 y 21 de abril de 2021

Horario: De 9:00 h a 13:30 h.

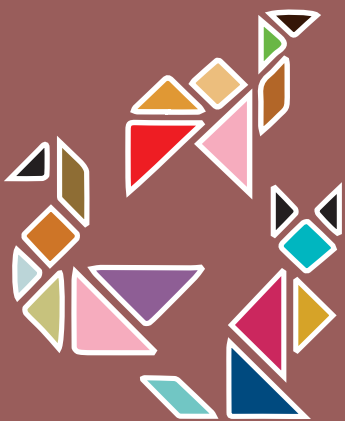
Idioma: castellano

Plazas: 12 plazas

Plazo de inscripción:
del 15 al 22 de marzo de 2021

Inscripciones:
www.observatoriojuventud.euskadi.eus

Pedagogía del juego



Objetivo general:

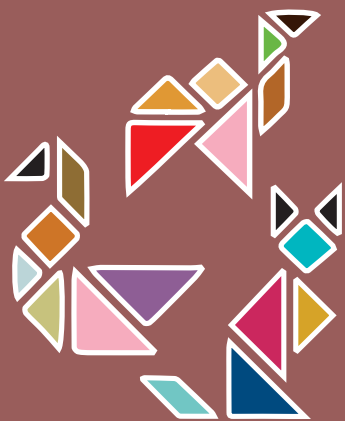
Las personas que participen en la formación aprenderán diversas herramientas lúdicas, así como metodologías y mecanismos para diseñar experiencias que permitan conseguir cumplir diversidad de objetivos educativos, de comportamiento, y de asimilación de valores.

Además, conocerán las últimas tendencias educativas innovadoras basadas en el juego, que se están utilizando en diversos ámbitos educativos y empresariales.

Objetivos:

- Comprender la importancia del juego en la sociedad actual.
- Entender la capacidad educativa y de transformación social del juego.
- Conocer metodologías, técnicas y tendencias educativas para diseñar experiencias lúdicas.
- Conocer técnicas para una dirección eficaz de actividades basada en el juego.

Pedagogía del juego



Metodología:

Se utilizará el método 70, 20, 10: Presencial, participativo, teórico y práctico.

La formación será presencial y seguirá una metodología participativa que servirá para asimilar de manera natural los conceptos mostrados.

Además de contenidos teóricos, se explicarán diversos casos prácticos que darán una mayor visión de los temas tratados.

Igualmente se dejará espacio al debate y al planteamiento de problemas que puedan ser solucionados de manera creativa con las técnicas explicadas.

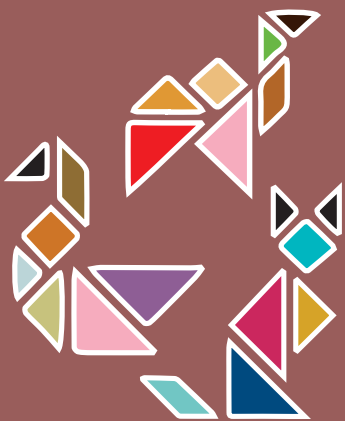
Se facilitará material para que, una vez finalizado el curso, las personas que lo hayan hecho, puedan utilizarlo y disponer de herramientas para poner en práctica los conceptos aprendidos.

Personas destinatarias:

Tendrán prioridad las personas que **trabajen o colaboren con jóvenes** (en entidades, asociaciones, administraciones públicas, empresas, centros educativos, voluntariado...). Además, se tendrá en cuenta el **orden de inscripción**.

- **Trabajadores y trabajadoras en el ámbito de la juventud** (Información Juvenil, ayuntamientos, diputaciones, asociaciones juveniles y otras entidades).
- **Educadores y educadoras.**
- **Orientadores y orientadoras de centros de enseñanza secundaria.**

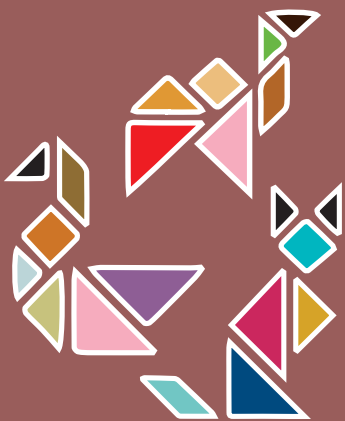
Pedagogía del juego



Programa o contenido del taller:

- Teoría del juego
- Descripción de la capacidad transformadora
- Tipos de juegos y agrupaciones
- Gestión de la motivación
- La creatividad en el proceso lúdico
- Dinámicas para el desarrollo creativo grupal
- Relación con la psicología evolutiva
- Nuevas metodologías lúdicas
- Los objetivos en el diseño de actividades
- Metodología para la creación y diseño de planificaciones
- Pautas para la dirección de actividades lúdicas
- Herramientas para la creación y diseño de juegos
- Metodología de evaluación y análisis
- Puesta en practica

Pedagogía del juego



Profesor:

Raúl García Piñeiro. Fundador de Saco de Juegos. Diseñador de experiencias lúdicas y consultor de innovación tecnológica.

www.sacodejuegos.com

raulgarcia@sacodejuegos.com

Entidad organizadora:

OBSERVATORIO VASCO DE LA JUVENTUD

Dirección de Juventud

Departamento de Igualdad, Justicia y Políticas Sociales. Gobierno Vasco

944031645 • gaztebehatokia@euskadi.eus

Pedagogía del juego

