

Urria 2021

# Irakurketa Gida

Sormena eta talde-lanerako teknikak

GAZTEEN EUSKAL  
BEHATOKIA  
OBSERVATORIO VASCO  
DE LA JUVENTUD



Saco de  
**JUEGOS**  
Más allá del juego



**SACODEJUEGOS**

[www.sacodejuegos.com](http://www.sacodejuegos.com)



## IRAKURKETA GIDA

### Webgunea eta erreferentziako bideoak



“**Neuronilla**”. Enpresa-, pertsona- eta hezkuntza-sormenarekin lotutako hainbat baliabide eta zerbitzu biltzen dituen webgunea: <https://www.neuronilla.com/>



“**Charla TedX de Franc Ponti**”. Pertsona sortzaile moten pentsamendu sortzaile eta interesgarriaren funtzionamenduaren azalpena: <https://www.youtube.com/watch?v=PLJwULvSQJo>



**Duncan Wardle**. Disneyko berrikuntza- eta sormen-arduraduna. Solasaldi honetan, dibergentziak sormen-prozesuetan duen garrantzia azaltzen du: <https://www.youtube.com/watch?v=POkr8R1bgD8>



**Francisco Lorenzo**. “Los adultos que amaban jugar”. TedX hitzaldia. Bertan, jolasak sormen-gaitasunaren garapenean duen garrantzia erlazionatzen da. <https://www.youtube.com/watch?v=5I5pHpLJTnU>

### Gomendatutako bibliografia

- **El pensamiento lateral (Edward de Bono)**. Alboko adimenaren eta sormenaren kontzeptuari buruzko azalpena eta horiek garatzeko ikuspegi didaktikoak: ISBN: 9788449334092



- **ThinkerToys: cómo desarrollar la creatividad en la empresa (Michael Michalko).** Sektore anitzeko enpresa-inguruneetan sormen-garapena hobetzeko teknikak. ISBN: 84-8088-599-8
- **Escuelas creativas: La revolución que está transformando la educación (Ken Robinson):** Ken Robinson nazioarteko aholkularia izan zen hezkuntza-arloan, eta erreferentea sektore horretako hezkuntza-garapenean. Liburu honetan, irtenbide "desberdinak" eskaintzen ditu munduko hezkuntzan beharrezko eraldaketa egiteko. ISBN: 9788466335041
- **Seis sombreros para pensar (Edward de Bono).** Sormen-prozesua edozein esparrutan garatu ahal izateko gero eta zabalduagoa dagoen metodo iraultzaile baten deskribapena. ISBN: 9788449323072

### Baliabide sortzaileak

- **Dixit:** irudimena eta sormena garatzea ahalbidetzen duen jolasa da, narrazioa garatzeko eta irudiak lotzeko teknikak aplikatuz.



- **Imagine:** konbergentzia sortzailearen teknika garatzea ahalbidetzen duen mahai-jokoa, irudi desberdinak elkartzeko askatasuna erabiliz, kontzeptu desberdinak irudikatzeko.



- **Código Secreto:** jolas honetan oso modu indartsuan barneratzen eta garatzen dira sormenaren ezaugarri nagusietako bat: itxuraz loturarik gabe kontzeptuak eta ideiak erlazionatzeko gaitasuna.



- **Inteligencia Lateral:** hainbat enigma, bereizmen azkarreko ariketen bidez sormenarekin lotutako trebetasunak garatzea ahalbidetzen dutenak: <https://sacodejuegos.com/inteligencia-lateral>
- **Historias pensamiento creativo:** gazte, nerabe eta helduentzako sormen-garapeneko jarduerak antolatzeko doako fitxak: <https://www.sacodejuegos.com/jolaswp/recursos/TarjetasHistorias.pdf>