

2020

CURSO



Juegos on- line, apuestas deportivas,  
redes sociales... ¿adicciones o leyenda?



GAZTEEN EUSKAL  
BEHATOKIA OBSERVATORIO VASCO  
DE LA JUVENTUD

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

ENPLEGUKO ETA GIZARTE  
POLITIKETAKO SAILA

DEPARTAMENTO DE EMPLEO  
Y POLÍTICAS SOCIALES

## **CURSO:** Juegos on- line, apuestas deportivas, redes sociales... ¿adicciones o leyenda?

### **Bilbao**

**Fechas:** 23 y 30 de setiembre y 7 de octubre de 2020

**Lugar:** Sede del OVJ. Huertas de la Villa, 11 – bajo

**Idioma:** euskera

**Horario:**

De 10:00h a 14:00h

**Plazo de inscripción:**


del 2 al 11 de setiembre de 2020

**Plazas:**

12 personas

**Inscripciones:**


[www.observatoriojuventud.euskadi.eus](http://www.observatoriojuventud.euskadi.eus)



Juegos on-  
line, apuestas  
deportivas,  
redes sociales...  
¿adicciones o  
leyenda?

## Objetivos

- Dotar a agentes sociales de información y formación sobre riesgos asociados a los juegos de azar (especialmente apuestas deportivas y juegos on-line) y redes sociales.
- Ofrecer información objetiva de los posibles riesgos que puedan ocasionar dichos juegos y las redes sociales.
- Ofrecer estrategias que les permitan fomentar las conductas de autocuidado.
- Sensibilizar a las personas participantes de la importancia de su papel para promover mensajes preventivos.



Juegos on-  
line, apuestas  
deportivas,  
redes sociales...  
¿adicciones o  
leyenda?

## Metodología

Exposición de contenidos con apoyo de materiales interactivos de interés, dinámicas de grupo, discusión y debate.


Con atención a la perspectiva de género ya que desde muchos estudios se perciben diferencias tanto en los usos como en las costumbres entre los chicos y chicas ante los juegos on-line, apuestas deportivas, aplicaciones móviles, etc. Debido a ello, se tienen en cuenta todas estas informaciones a la hora de trabajar los contenidos, plantear los objetivos y elaborar los materiales.

Los contenidos se distribuirán en una sesión semanal de 4 horas de duración a lo largo de tres semanas consecutivas.

## Personas destinatarias:

Tendrán **prioridad** las personas que **trabajen o colaboren con jóvenes** (en entidades, asociaciones, administraciones públicas, empresas, centros educativos, voluntariado...). Además se tendrá en cuenta **el orden de inscripción**.

- **Trabajadores y trabajadoras en el ámbito de la juventud** (Información Juvenil, ayuntamientos, diputaciones, asociaciones juveniles y otras entidades).
- **Educadores y educadoras** sociales y familiares.
- **Orientadores y orientadoras** de centros de enseñanza secundaria.



Juegos on-  
line, apuestas  
deportivas,  
redes sociales...  
¿adicciones o  
leyenda?


## Programa:

### 1º Sesión: Adicciones versus Adicciones comportamentales

- La Adicción: ¿Qué es? El ciclo de la Adicción.
- Circuitos del placer.
- Adicciones sin drogas: Conductas cotidianas potencialmente adictivas.
- ¿Dónde están los límites?
- Características de las conductas adictivas.
- Síndrome de abstinencia.
- Factores de riesgo- Predisposición.
- Preocupación actual: Uso de los juegos de azar, Videojuegos y Redes Sociales.

### 2º Sesión: Desde el juego saludable al juego patológico

- ¿Qué es el juego?
- Tipos de juego: juego social- problemático- patológico.
- Tipos de jugadores.
- Circuito: del control del juego a la pérdida de control.
- Señales de alarma.
- Claves para que el juego no se convierta en un problema.
- Medidas de autocuidado para un uso responsable.



Juegos on-  
line, apuestas  
deportivas,  
redes sociales...  
¿adicciones o  
leyenda?

## Programa:

### 3ª Sesión: Redes Sociales

- ¿Qué son las redes sociales?
- Datos sobre las redes sociales y la población adolescente.
- ¿Qué las hace atractivas?
- ¿Qué peligros tienen?
- Señales a tener en cuenta.
- ¿Qué hago si algún usuario de nuestro servicio es víctima?
- Como profesionales ¿qué podemos hacer?
- Como joven ¿cómo me protejo?
- Netiqueta.
- Webs amigas.

## Profesorado:

**Estibaliz Ansotegi Guruziaga**, licenciada en psicología y coordinadora del programa de prevención en salud y adicciones de Ortzadar.


## Entidad organizadora:

**OBSERVATORIO VASCO DE LA JUVENTUD**

**Dirección de Juventud**

**Departamento de Empleo y Políticas Sociales de Gobierno Vasco**

**944031645 • gaztebehatokia@euskadi.eus**



Juegos on-  
line, apuestas  
deportivas,  
redes sociales...  
¿adicciones o  
leyenda?